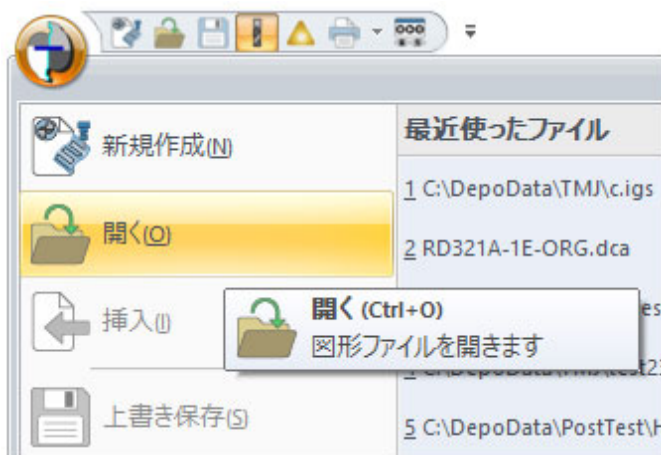
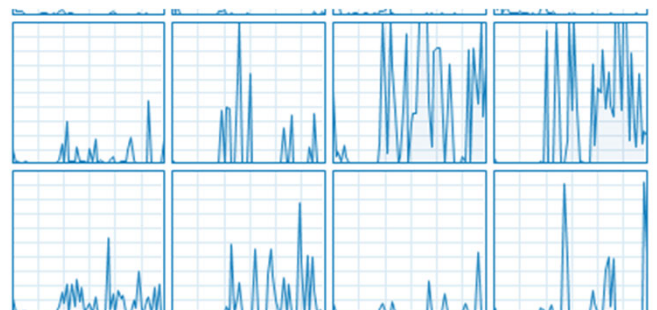


3D形状データのインポート - 顕著な速度向上



3D形状ファイルの読み込みが、読み込み段階での並列処理の使用により、ずっと速くなりました。

操作中に利用できるプロセッサの数を増やし、処理を大幅にスピードアップしました。



上 - 使用CPU 容量

保存したデータ[dcaファイル]の読み込み速度も向上させました。

保存したdcaファイルを読み込み時、データを読み込んで画面に表示する時間もかなり短くなりました。

グラフィック：複数の改良

グラフィック

フルスクリーンビュー
☒ タイトルバー非表示
☒ リストビュー非表示
☒ リボン非表示

キーボード変換
移動量: 25 場所: モデル空間
回転角度: 10

シェーディング
通常表示: スムーズシェーディング
ダイナミック表示: 通常表示と同様
穴あけデータ表示方法
☐ 点のみ
☒ 点とワイヤーフレーム
☐ 点とソリッド
透明度: [スライダー]

ツールバスを置く位置: 工具先端
モデル回転: フリー
☒ ダイナミックアップデートグラフィック
☐ OpenGL印刷
☐ グラフィックウィンドウの最大化

2D工具ガイド
色: [赤色]
境界ガイド
デフォルトグリッドサイズ: 10

V19 にはグラフィック機能の大幅なアップデートが含まれています。下記の点で、重要なレスポンス等の改良が見られました。

- ・ シルエット境界を検出する時の 曲面をヒットしていく
- ・ 時のパフォーマンス速度が大幅に向上しました
- ・ ボックスのドラッグ
- ・ 完了した操作の表示
- ・ 大きな加工物上での個々の曲面の選択
- ・ 大きな加工物上でのボックス選択
- ・ 工程ツリーの整理
- ・ 工程ツリーにおける全般的なパフォーマンスの向上